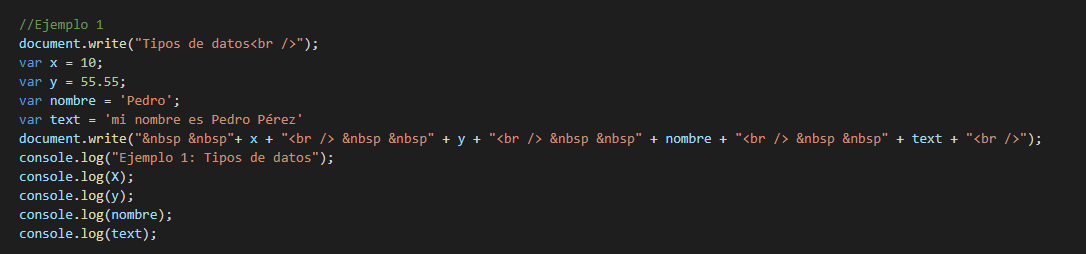
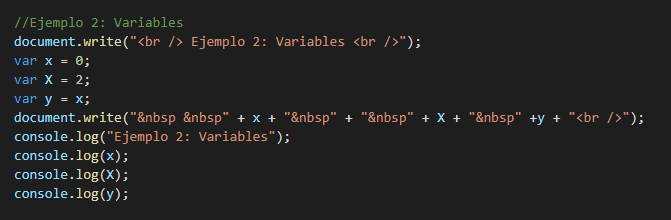
***Tipos de datos***

Valores con los que puede trabajar un programa.



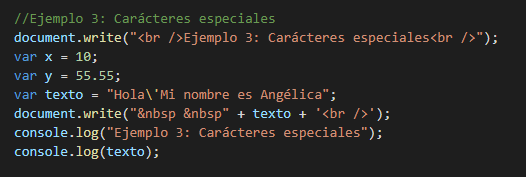
***Variables***

Contenedores para registrar datos.



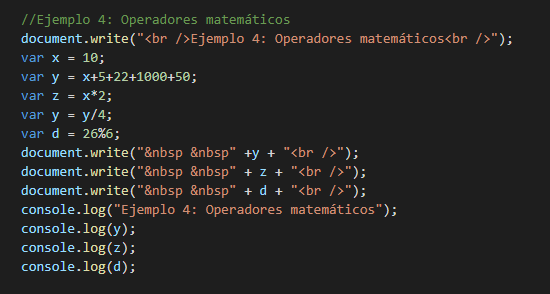
***Caracteres especiales***

Pueden ser añadidos a una cadena de texto usando \.



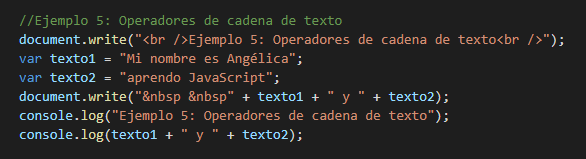
***Operadores matemáticos***

Realizan funciones aritméticas.



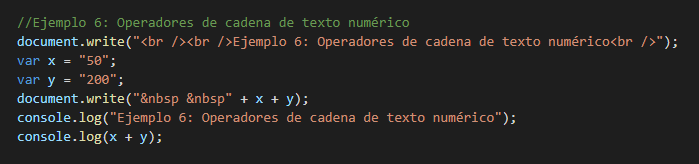
***Operadores de cadena de texto***

Concatenación para unir o juntar cadenas.



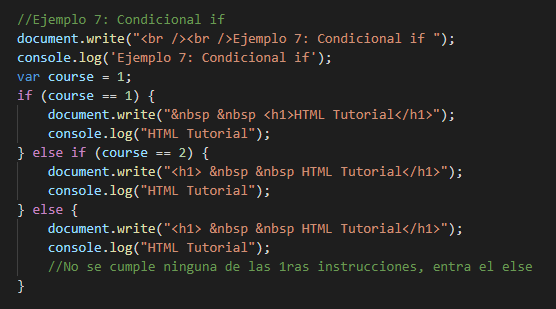
***Operadores de cadena de texto numérico***

Los números entre comillas son leídos como texto.



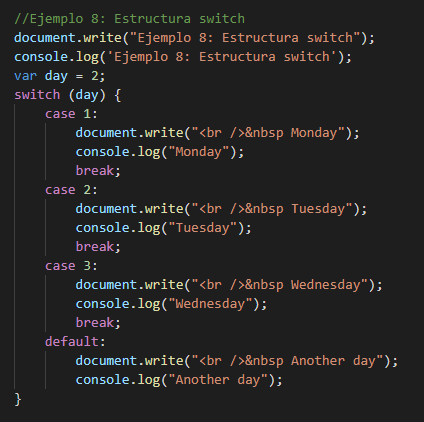
***Condicional if***

Un bloque de código se ejecuta si la condición en verdadera.

******

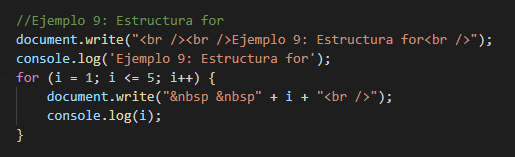
***Estructura switch***

Evalúa múltiples condiciones.

******

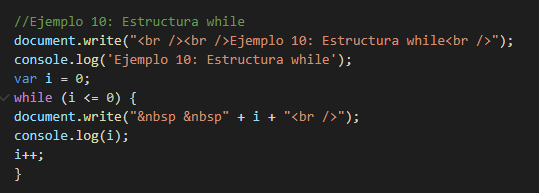
***Estructura for***

Bucle que se usa cuando se quiere ejecutar varias veces la misma línea de código.

******

***Estructura while***

Mientras es verdadero se ejecuta el bloque de código.

******